Standardy organizacji turniejów firmowanych przez WMZSzach

**1**. Zarząd WMZSzach określa podstawowe standardy jakie musi spełnić oferent ubiegający się o organizację turniejów firmowanych przez WMZSzach.

**2**. Do każdego turnieju WMZSZACH wyznaczy koordynatora którego celem będzie nadzór nad warunkami gry oraz zebranie opiniami zawodników, działaczy i rodziców w kwestii organizacyjnej .

**3. Warunki socjalno-bytowe obiektu sportowego w którym odbędą się zawody.**

- Turnieje powinny być organizowane w obiekcie, który dysponuje pokojami z pełnym węzłem sanitarnym.

- Obiekt, w którym organizowany jest turniej musi mieć własną obsługę gastronomiczną lub umowę z firmą cateringową dowożącą posiłki na miejsce zakwaterowania uczestników.

- Sala gry musi znajdować się w obiekcie , w którym zakwaterowani są uczestnicy turnieju lub w odległości nie przekraczającej 500 m .

- Obiekt na terenie którego organizowane są rozgrywki musi dysponować dostępem do Internetu(Wi-Fi).

- Na terenie powinny znajdować się miejsca do wypoczynku dla uczestników zarówno w obiekcie jak i na zewnątrz.

- Teren nie może znajdować się w bezpośrednim sąsiedztwie ruchliwych ulic , jeżeli jest to obiekt znajdujące się w granicach miasta powinien być ogrodzony.

- W bezpośrednim sąsiedztwie sali gry musi znajdować się miejsce dla rodziców, opiekunów i trenerów, w którym zapewniony będzie dostęp do ciepłych i zimnych napojów.

**4.Sala gry**

Organizator zobowiązany jest zapewnić salę ,która będzie odpowiadać warunkom określonym przez przepisy FIDE - odpowiednia przestrzeń dla gracza oraz warunki bezpieczeństwa P/POŻ.

**5.Ocena organizacji turnieju**

Każdy turniej firmowany przez WMZSzach będzie podlegał ocenie ankietowej

Ankiety będą przeprowadzone wśród zawodników, działaczy, rodziców po turnieju przez koordynatora imprezy z ramienia WMZSZACH.

Przy wyborze kolejnej oferty WMZSzach będzie brał pod uwagę opinie zebrane i opracowane w oparciu o kwestionariusz ankiety.

## Standardy obowiązują od dnia 10.03.2018

Zarząd

WMZSZACH

09.03.2018